



Immer zu viel, aber nie genug

Der herausfordernde Umgang mit
digitalen Medien

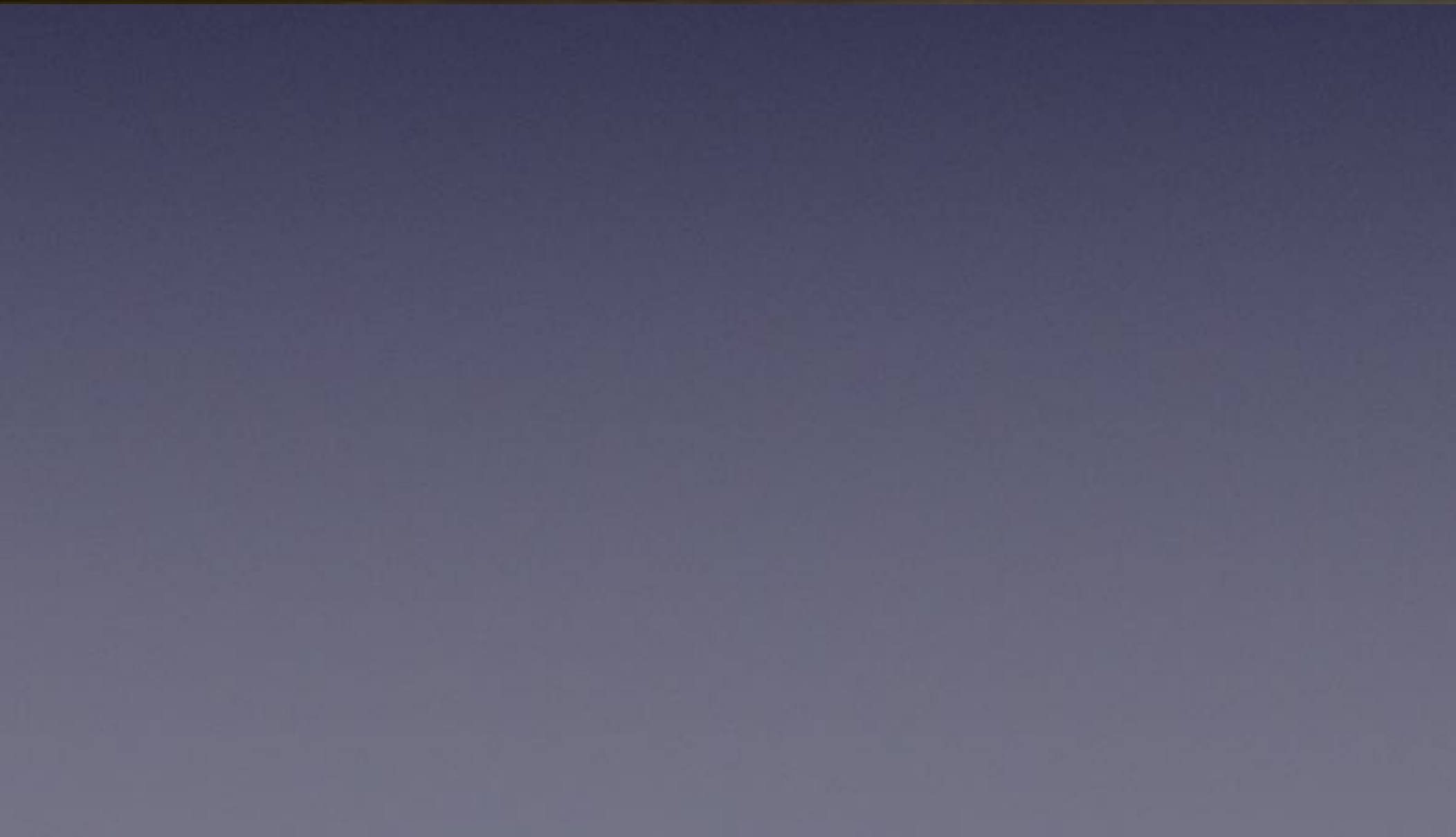
Hergiswil, 23. Oktober 2024

Video deVille

[https://www.srf.ch/play/tv/deville/video/samichlaus-is-watching-you?
urn=urn:srf:video:51f877b3-8e04-4b0e-910c-88e84d5e7512](https://www.srf.ch/play/tv/deville/video/samichlaus-is-watching-you?urn=urn:srf:video:51f877b3-8e04-4b0e-910c-88e84d5e7512)

Überblick

- Mediennutzung heute
- «Neue» Medien - Chance oder Risiko?
- Welche Apps und Games im Moment angesagt sind.
- Tipps für Jugendliche
- Diskussion in Gruppen
- Wie begleiten? Tipps für Eltern



Neue Medien

«Die erzwungene Lage und der Mangel an körperlicher Bewegung in Verbindung mit der äusserst gewaltsamen Abwechslung von Vorstellungen und Empfindungen bewirken Reizungen und Schädigungen des Nervensystems.»

«Neue» Medien

«Die erzwungene Lage und der Mangel aller körperlichen Bewegung **beym Lesen**, in Verbindung mit der so gewaltsamen Abwechslung von Vorstellungen und Empfindungen, Schlaffheit, Verschleimung, Blähungen und Verstopfung in den Eingeweiden, mit einem Wort Hypochondrie, die bekanntermaassen bey beydem, namentlich bey dem weiblichen Geschlecht, recht eigentlich auf die Geschlechtstheile wirkt, Stockungen und Verderbniss im Bluthe, reizende Schärfen und Abspannung im Nervensysteme, Siechheit und Weichlichkeit im ganzen Körper.»

Johann Rudolph Gottlieb Bayer in: «Über die Mittel, dem Geschlechtstrieb eine unschädliche Richtung zu geben», preisgekrönte Schrift, 1795

-

Kulturpessimisten gestern und heute

«Wer die Schrift erlernt haben wird, in dessen Seele wird zugleich viel Vergesslichkeit kommen, denn er wird das Gedächtnis vernachlässigen. Die Menschen werden jetzt viel zu wissen meinen, während sie nichts wissen.»

Platon («Phaidros», 4. Jh. v. Chr.)

«Von den neun Schülern meiner Klasse, die schon fünf und mehr Stunden im Kino verweilten, sind sämtliche blutarm, zerfahren, arbeitsunlustig, auch alle bis auf einen schlecht genährt und alle – ebenfalls bis auf einen – merkwürdig phantasiearm.»

Schönhuber, 1918; zit. nach Vollbrecht, 2001

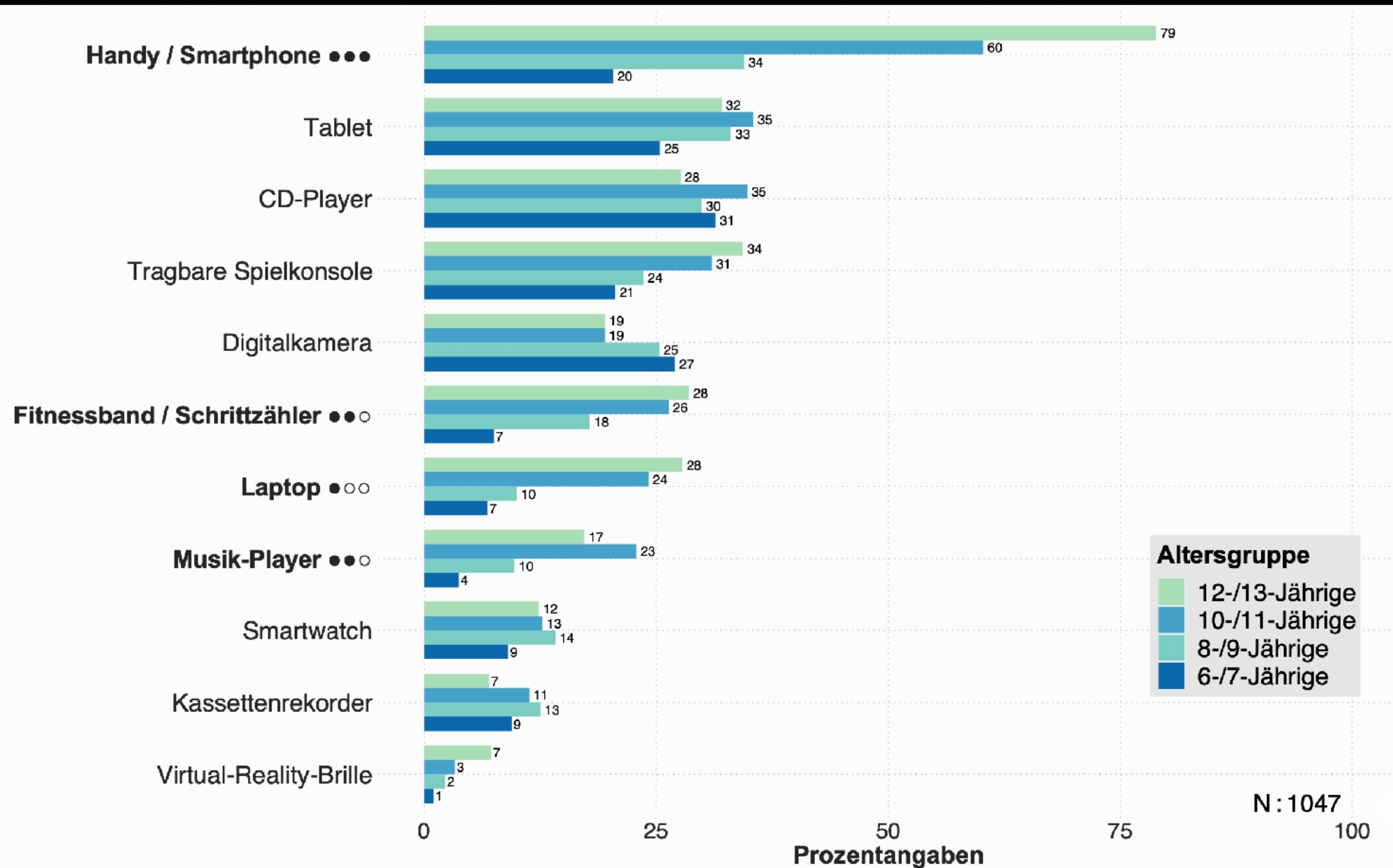
«Google ist problematisch, denn wenn sie etwas googlen, wissen sie ja: Ich kann das googlen. Deswegen haben Wissenschaften in einer Reihe von Experimenten herausgefunden, dass die Chance geringer ist, dass etwas hängen bleibt, wenn sie googlen.»

Manfred Spitzer (in «Digitale Demenz», 2013)

«Neue» Medien

- Das «Neue» an den neuen Medien ist die Möglichkeit, «alles» mit einem Gerät machen zu können. Und natürlich die Geschwindigkeit...
- Fünf oder mehr Stunden am Tag das Gleiche sitzend machen, ist ungünstig, egal, ob es lesen, fernsehen, im Kino sitzen oder Handynutzung ist.
- Handys und Social Media sind nicht schlecht, sondern «anders» als das, was wir uns gewohnt sind.
- Und: Es gibt nicht nur weiss und schwarz, alles oder nichts.

Gerätebesitz Primarschüler:innen



Apps. Was derzeit zählt.

- WhatsApp
- Instagram
- TikTok
- Snapchat

WhatsApp

- Einfacher und unkomplizierter Austausch
«Alle» haben WhatsApp
- Kontakte werden automatisch aufgenommen
- Daten werden verkauft (WhatsApp gehört zu Meta)
- Kein Austausch mit Unbekannten!
- Vermehrt unerwünschte Kontaktversuche

Hallo mama, rate mal wessen's Handy in der Waschmaschine gelandet ist. Du kannst diese Nummer einspeichern und die alte löschen 😞

19:30

Instagram

- Schnelles und niederschwelliges Veröffentlichen von «Ereignissen»
- Je mehr Freund:innen ich habe, desto abwechslungsreicher
- Kontakte werden automatisch aufgenommen (sofern nicht ausgeschaltet)
- Daten werden verkauft (Insta ist ebenfalls Teil von Meta)
- 1-2-3-Regel anwenden!

TikTok

- Meistens selbst erstellte Kurzvideos zur Unterhaltung.
- Sehgewohnheiten werden benutzt, um vermehrt «Passendes» anzuzeigen, denn: Ziel der Betreiber von TikTok ist es, dass wir länger als geplant bleiben.
- Betreiber von TikTok verdienen an platzierter Werbung

TikTok Live

Snapchat

- Bilder und Videos können 1 - 10 Sekunden lang gezeigt werden.
- Bilder können verändert werden.
- Angeblich nur einmal angezeigte Videos können nachträglich heruntergeladen werden.
- «Flämmchen» erhöhen Verlangen, die App zu nutzen.



Games.

Was derzeit gespielt wird.

- The Clash of Clans
- Fortnite
- Roblox

Clash of Clans

- Spieler:innen bauen ihr Dorf auf
- Mit anderen «Clans» bilden, um höhere Levels zu erreichen
- Läuft in Echtzeit...
- Levels können mit Echtgeld gekauft werden



Ab ca. 7 Jahre

Fortnite

- Hundert Spieler:innen werden auf einer Insel abgeworfen.
- Es geht darum, sich so lange wie möglich zu behaupten gegen die anderen.
- Die Gegner:innen werden «eliminiert», aber es gibt kein Blut, keine Leichen, keine Gewaltszenen.
- Grundsätzlich kostenlos, Gegenstände und Ausstattungen können erworben werden.



Ab ca. 12 Jahre

Roblox

- In vielfältige Welten eintauchen (z.B. Pizza backen, Glacestand leiten, Haustier zulegen, Pferdestall pflegen). Insgesamt mehr als 50 Mio Spiele
- Eigene Ideen umsetzen.
- Austausch mit anderen (chatten).



Begleitung der Eltern empfohlen

Roblox - die andere Seite

- Teilweise verstörende Inhalte (Gewalt, Sexismus, Rassismus)
- Keine Altersbeschränkung
- Unerwünschte Kontakte
- Kostenpflichtige Inhalte (Währung Robux)

Roblox - Tipps

- Gemeinsames Entdecken
- Richtiges Geburtsdatum eingeben (bei <13-Jährigen erhalten Sie ebenfalls zusätzliches Login)
- Kontoeinschränkungen aktivieren (Einstellungen > Kindersicherung > Kontoeinschränkung)
- Regeln abmachen (Einstellungen > Kindersicherung > Monatliche Ausgabenbeschränkung)

Schönheitsideal in verschiedenen Zeiten



© Jacopo Palmo

Schönheitsideal in verschiedenen Zeiten



Tagesanzeiger online, 15. Oktober 2021

Mobbing

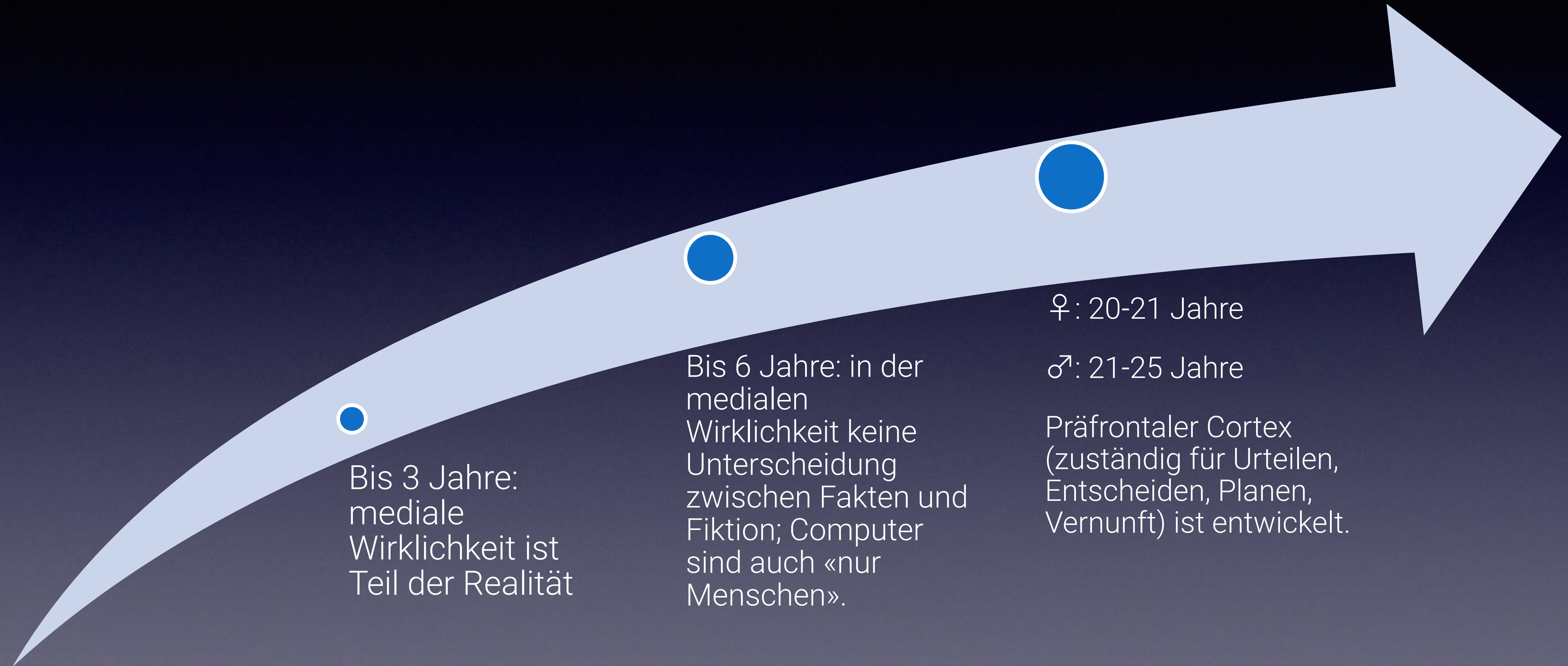
- Mobbing (von «mob» $\triangleq$ Pöbel; «mobben» $\triangleq$ pöbeln): Unter Mobbing versteht man das fortgesetzte Schikanieren verbal, non-verbal oder physisch.
- Konrad Lorenz bezeichnete 1963 Gruppenangriffe von unterlegenen Tieren gegenüber einem überlegenen Feind, beispielsweise von Gänsen auf einen Fuchs, als «Mobbing».

Cybermobbing - Unterschiede zum direkten Mobbing

- Niederschwelliger, da kein «F2F»;
- Täter:innen handeln vermeintlich unerkannt, fühlen sich sicher;
- Braucht weniger Mut;
- Findet rund um die Uhr statt, endet nicht an der Haustüre;
- Virale Verbreitung möglich;
- Vielfältige technische Möglichkeiten in kürzester Zeit (Bildmanipulation);
- Setzt viel früher ein (Primarschule)



Entwicklungspsychologie – primäre und mediale Wirklichkeit

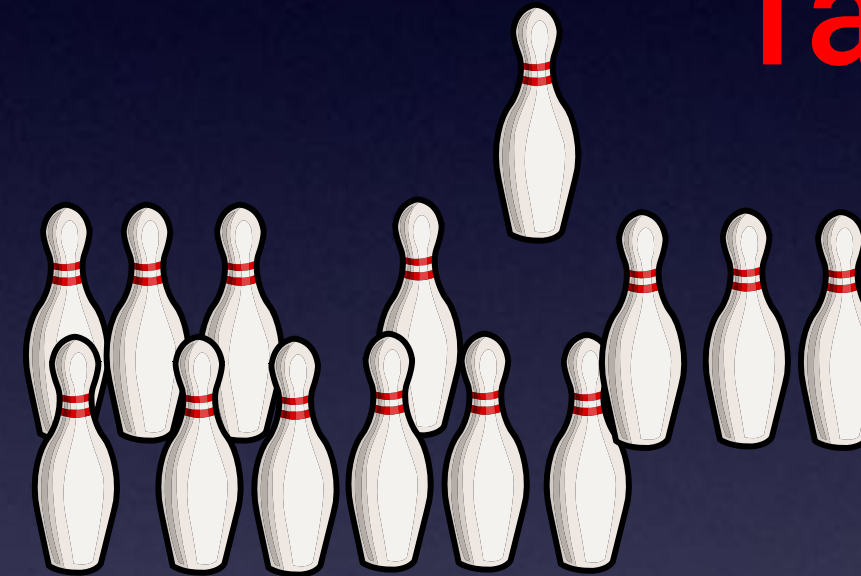


Mobbing - jede:r hat eine Rolle!

Opfer



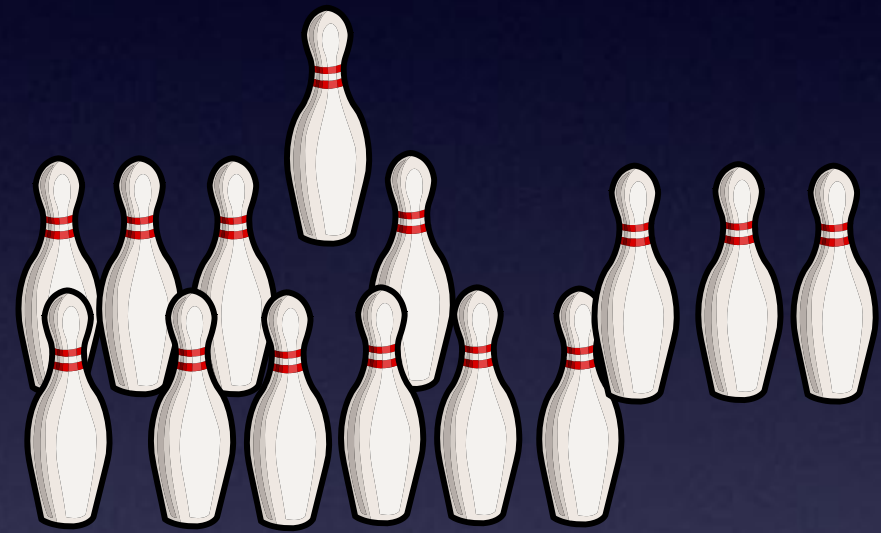
Täter:in



Publikum/«Unbeteiligte»/Lehrperson

Mobbing: Jede:r hat eine Rolle!

Opfer



Täter:in



Publikum/«Unbeteiligte»/Lehrperson

Was tun, wenn's passiert?

- Nicht direkt reagieren, sondern Screenshot machen und Handy ausschalten.
- Möglichst bald (erwachsene) Vertrauensperson miteinbeziehen.
- Schulsozialarbeit/Schulleitung miteinbeziehen
- SoBZ Willisau konsultieren
- Polizei einschalten?

Influencing

- Werbung heisst heute Influencing
- Bekannte Personen werben, teilweise ohne Deklaration, für Produkte.

#	NAME	INSTAGRAM USERNAME	INFLUENCER SCORE	# INSTAGRAM FOLLOWER	% SCHWE FOLLOW
1	Alisha Lehmann	@alishalehmann7	99	15,6 Mio	15%
2	Roger Federer	@rogerfederer	99	12,1 Mio	5%
3	Loredana	@loredana	97	3,2 Mio	8%
4	Dean Schneider	@dean.schneider	93	10,7 Mio	5%
5	DIE GUETISTE VIDEOS 	@swissmeme_tv	95	367,5 Tausend	70%
6	DE HERTIST	@zekisworld/	97	542,7 Tausend	65%
7	 chiste	@schwiizchiste	92	251,2 Tausend	77%
8	izzy	@izzyprojects	92	305,3 Tausend	74%
9	Gabirano	@gabirano	92	107,9 Tausend	72%
10	Noah Okafor	@noah.arinze	92	652,9 Tausend	27%
11	Anna-Maria	@annvmariv	96	326 Tausend	5%
12	Raffasplasticlife	@raffasplasticlife	96	356,6 Tausend	12%
13	Marco Odermatt	@marcoodermatt	89	295,7 Tausend	36%

Wie man Jugendliche begleiten kann

- Regeln Sie in einer Vereinbarung:
 - Handyfreie Zeiten (z. B. Mahlzeiten, Hausaufgaben, in der Nacht, Handydiät)
 - Medienguthaben (z.B. 5 Stunden/Woche)
 - Evtl. Mediengutscheine (z.B. Gutschein à 1 Stunde)
- Nutzen Sie ebenfalls Apps, die Ihre Kinder nutzen (Hinweis WhatsApp).
- Spielen Sie mal!
(oder schauen Sie auf PEGI.info, was Ihre Kinder spielen)
- «Controlling» ist ok, Vertrauen ist grundsätzlich besser.
- Miteinander!
Wir sitzen alle im gleichen Boot, müssen alle lernen, mit Smartphones umzugehen, «automatisch» können das die wenigsten.

Tipps für Jugendliche



1 - 2 - 3 - Regel

Tipps für Jugendliche



Tipps für Jugendliche

Die beliebtesten Passwörter in Deutschland 2020

1. 123456	11. dragon	21. 12345
2. 123456789	12. iloveyou	22. adv24
3. 12345678	13. password1	23. qwerty
4. password	14. monkey	24. computer
5. 1234567	15. target123	25. qwertyuiop
6. 123123	16. 1q2w3e4r	26. 1qay2wsx
7. 1234567890	17. gwertry123	27. 222222
8. 111111	18. zag12wsx	28. 121212
9. abc123	19. tinkle	29. 123123123
10. 000000	20. gwertry	30. fuckyou

6HiieRw!

6133 Hergiswil ist immer eine
Reise wert!

Handynummer nicht an Unbekannte



Foto: Narong Jongsirikul / Fotolia

Unbekannte bleiben unbekannt



Tipps für Eltern - Regeln erarbeiten

Alter	Schulstufe	Zeit/Tag
Bis 6-jährig	Eintritt Zyklus 1	Nur fallweise, gezielt
6 - 10-jährig	1. - 4. Klasse	ca. ½ Std.
10-12-jährig	5./6. Klasse	ca. 1 Stunde
13 - 15-jährig	Sekundarstufe	ca. 2 Std.
Nach obl. Schulzeit	Lehre/Gymi	Frei



Tipps für Eltern - Regeln erarbeiten

- Handy-freie Zeiten
z. B. Essen, Familienaktivitäten,
fernsehen, Hausaufgaben, nachts.
- Abends nach XX Uhr: Handy auf
Ladestation
- Evtl. «Flimmerpause», «Handyferien»,
«Handydiät»



Tipps für Eltern - Sie sind Vorbild!



Filterprogramm?



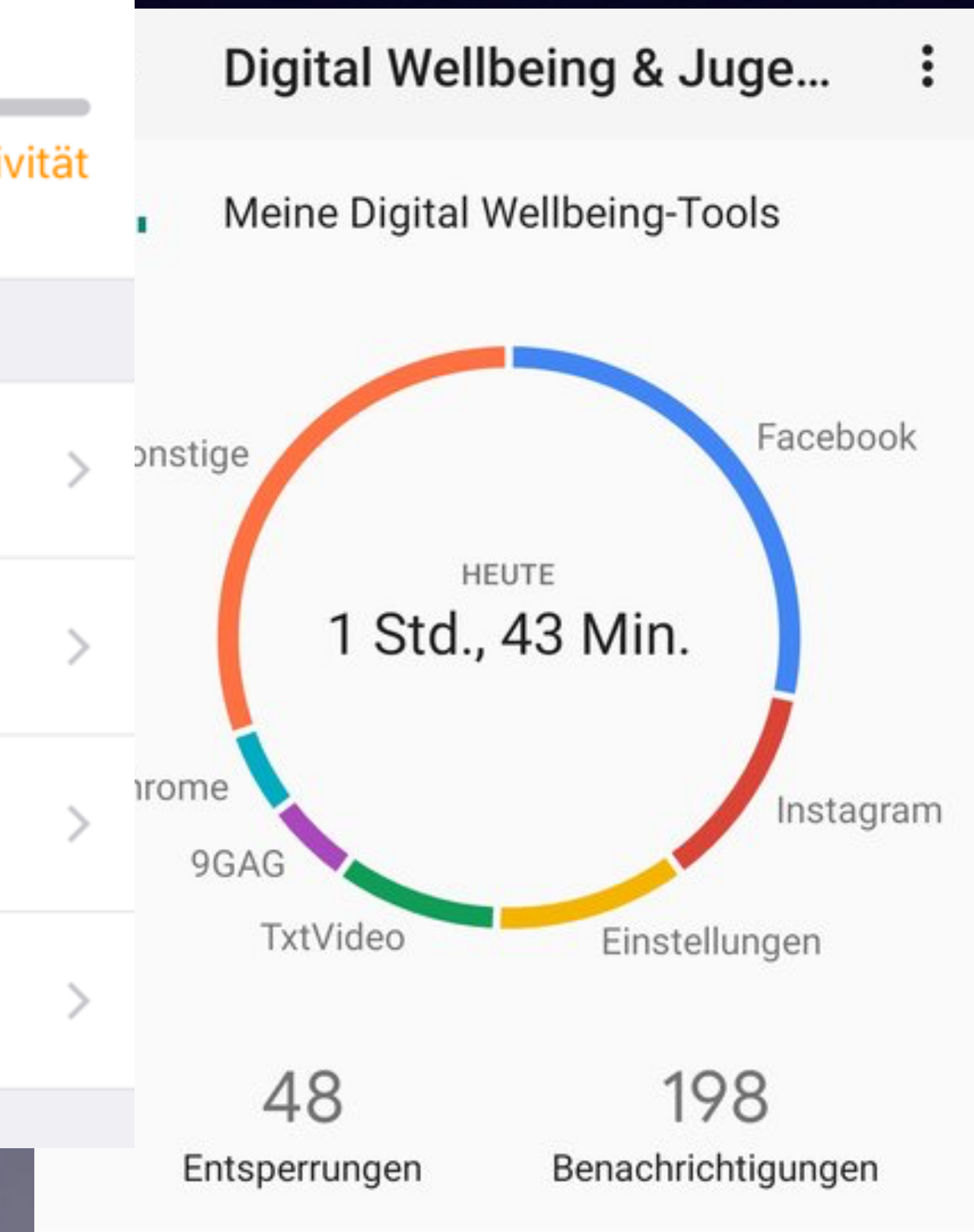
Melitta

Jugendschutzprogramme

- Windows: Windows Family Safety
- Mac: Bildschirmzeit (früher: Parental Control)
- Freie: Net Nanny, Kaspersky Safe Kids

Tipps für Eltern - Reflexion Bildschirmzeit

- Wie viel Zeit verbringe ich täglich womit?
 - Bildschirmzeit (ab iOS 12)
 - Digital Wellbeing + Kindersicherung (Android ab Version 9)



Tipps für Eltern



